COMPUTERWORLD KURSER · HERLEV · 20. NOVEMBER 2026

Fra bruger til bygger

Claude Code, automatisering og agenter, der arbejder uden dig



Jacob Langvad Nilsson
Fractional CAIO · jlangvad.com

VELKOMMEN TILBAGE

I går brugte I Claude. I dag lader I den arbejde selv.

I går	I dag
Delegering. Hvad giver du fra dig	Styr lange sessioner i Claude Code
Beskrivelse. Prompten som specifikation	Regler, Claude ikke kan springe over
Kontekst. Projects	Automatisér. Den kører uden dig
Forbindelser og data	Claude Managed Agents. Agenter i skyen
Kontrol og gentagelse	Arbejd som team med fælles kontekst

I dag er mere teknisk. Vi er fire, så vi tager det i jeres tempo.

PROGRAM

Program

Tid	Hvad
09.00	Velkommen tilbage. Vælg dagens opgave
09.15	Claude Code og et første kig på Managed Agents
10.30	Pause
10.40	Loop 5. Fra svar til værktøj
12.00	Frokost
12.40	Loop 6. Fra indbakke til handling
13.20	Loop 7. Lad den køre selv
13.50	Arbejd som team
14.30	Hvor det fører hen. Managed Agents
14.45	Tre ting til mandag
15.00	Slut

Samme rytme som i går.
Input, demo, byg og vis.

DAGENS STIGE

Jo mindre du ser, jo bedre skal rammerne være

LOOP 5
Du sidder med
Du styrer sessionen og godkender planen

LOOP 6
Du sætter reglerne
Hooks og tilladelser gælder, også når du ser væk

LOOP 7
Den kører uden dig
Mål, faste tider og opgaver i skyen

LOOP 8
Den kører for andre
En agent i skyen med sin egen stillingsbeskrivelse

Hvert trin op giver Claude mere frihed. Prisen er bedre rammer.

OPGAVE

Vælg dagens opgave

1. Vælg én opgave, du vil bygge på hele dagen. Gerne en, der kommer igen hver uge.
2. Læg materialet i en mappe, og åbn mappen i Claude Code.
3. Skriv i én sætning, hvordan du ser, at resultatet er godt.

Færdig, når du har en mappe og en sætning om, hvad godt er.

min-opgave.md

```
Opgave:
Mappe:
Godt nok, når:
```

Ingen opgave, du må bruge? Tag acme-indkoeb med leveringer-uge-47.xlsx fra i går.

15

minutter · alene

09.15 TIL 09.30

Claude Code på et kvarter

Samme Claude. Nu arbejder den i dine filer.

LÆSER
Filerne i den mappe, du åbner

↓

KØRER
Kommandoer og scripts

↓

RETTER
Skriver og ændrer filer

↓

TJEKKER
Ser efter, om det virker

INPUT
10 min

PRØV SELV
5 min

Installation

1
Opdatér
Appen og Claude Code

→

2
Start Claude Code
Code-fanen eller claude i terminalen

→

3
Åbn en mappe
Din egen opgave eller acme-indkoeb

→

4
Console-konto
Til loop 8

Mangler du Claude Code, så kør én linje i terminalen. Kommandoen står på quickstart-siden.

Loop 8 kræver API-adgang i Claude Console på platform.claude.com. Det følger ikke med Pro eller Team. Har du det ikke, bygger du sammen med en sidemand.



Sig til, hvis noget driller. Vi hjælper hinanden.

CLAUDE CODE

Chatten svarer. Claude Code arbejder.

1
Du beskriver
Opgaven og hvad godt er

→

2
Den læser
Filer i mappen og CLAUDE.md

→

3
Den handler
Kører kommandoer, retter filer

→

4
Den tjekker
Og fortsætter, til den er færdig

Det er en løkke. Claude gentager trin 2 til 4, indtil opgaven er løst eller den skal spørge dig.

I går. Claude i chatten	
Filer	Du uploader dem
Resultat	Et svar eller et dokument
Du	Kopierer, tjekker og gentager

I dag. Claude Code	
Filer	Den åbner selv mappen
Resultat	Færdige filer i mappen
Du	Godkender planen og ser resultatet

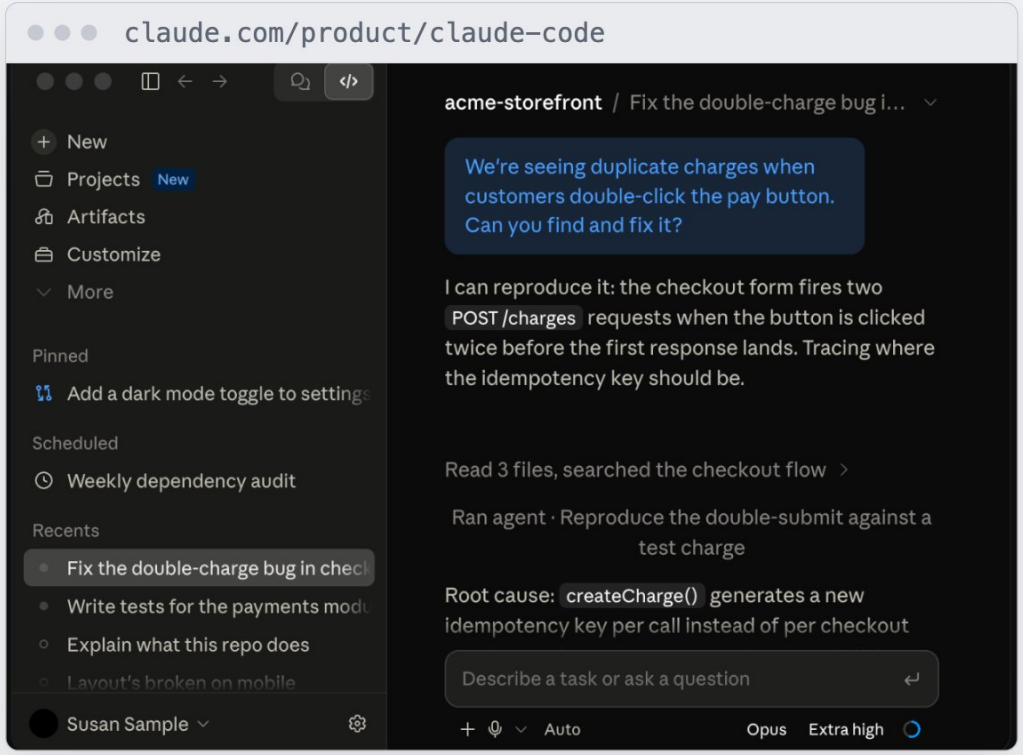
Ét værktøj, fire steder

DESKTOP-APPEN
Code-fanen
Det, vi bruger i dag. Ingen terminal

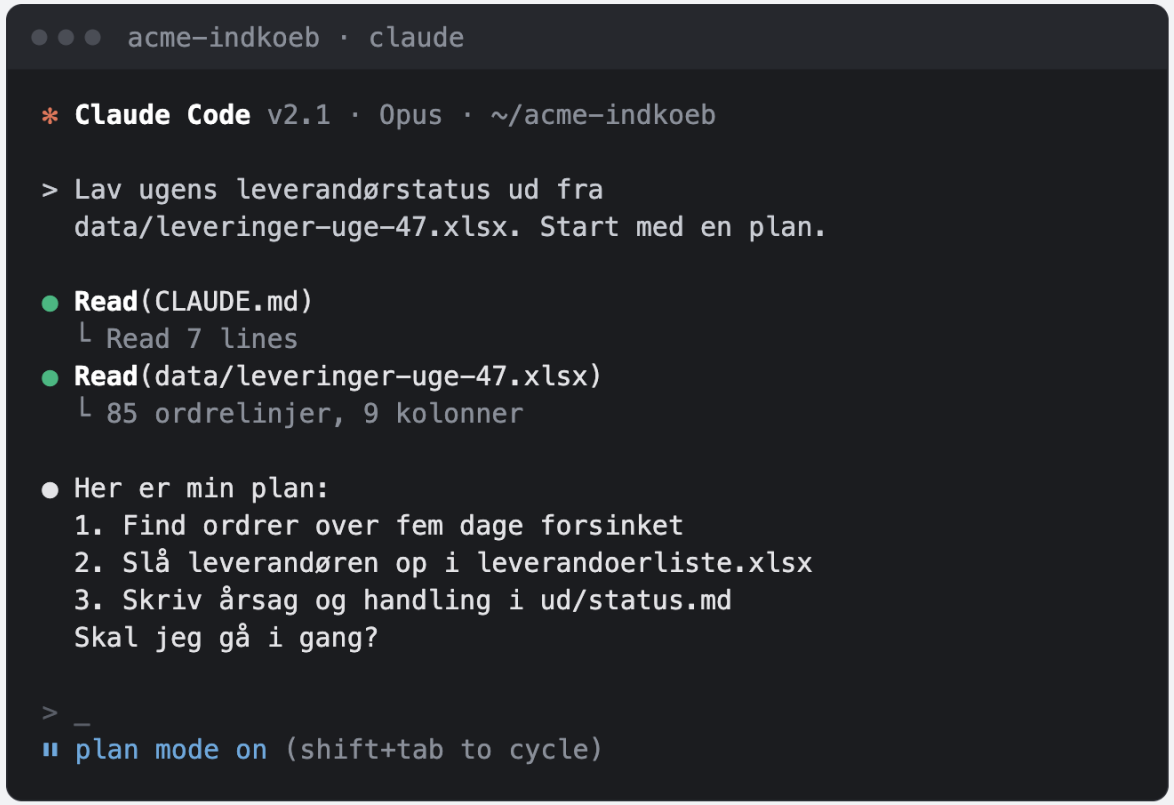
TERMINALEN
claude
Mest kontrol. Alle kommandoer

EDITOREN
VS Code og JetBrains
Til dem, der skriver kode

SKYEN
claude.ai/code
Kører videre, når du lukker låget



Sådan ser en session ud



1 · DIN BESKED

Efter >. Skriv som til en kollega

2 · DET, DEN GØR

Hver ● er et skridt, du kan følge

3 · PLAN MODE

Den spørger, før den går i gang. Shift+Tab skifter tilstand

Illustration. Teksten er forkortet.

CLAUDE CODE

De femten kommandoer, I skal kende

/init Laver en CLAUDE.md til mappen	**/plan** Plan mode, gerne med et mål	**/context** Hvad fylder i konteksten
/compact Komprimér og frigør plads	**/clear** Start forfra med tom samtale	**/model** Vælg Opus, Sonnet eller Haiku
/goal Sæt en stopbetingelse	**/rewind** Spol samtale og filer tilbage	**/agents** Lav og styr subagenter
/workflows Følg og pause workflows	**/effort** Hvor meget den tænker	**/simplify** Gennemgå og forenkl resultatet
/permissions Skift tilladelser	**Shift+Tab** Skift tilstand	**ultracode** Skriv ordet for et dynamic workflow

Skriv / i Claude Code for at se dem alle.

CLAUDE CODE

Taster og tegn, der sparer tid

Esc
Stop det, den er i gang med

Esc Esc
Spol tilbage til et tidligere punkt

Shift+Tab
Default, edits, plan eller auto

@fil
Peg på en fil eller mappe

!kommando
Kør en kommando selv

Ctrl+V
Indsæt et billede

Ctrl+B
Lad en kommando køre i baggrunden

Ctrl+R
Søg i tidligere beskeder

/btw
Stil et sidespørgsmål

I terminalen	
claude	Start en session i mappen
claude -c	Fortsæt den seneste session
claude update	Opdatér til nyeste version

10.30

Pause

Vi starter igen kl. 10.40

LOOP 5 · 10.40 TIL 12.00

Fra svar til værktøj

Claude bygger noget, dit team kan bruge igen.

SVAR
Du læser det én gang

↓

FIL
Du sender den videre

↓

VÆRKTØJ
Teamet bruger det hver uge

INPUT	DEMO	BYG	VIS
15 min	10 min	45 min	10 min

Et artifact er et lille værktøj



OVERBLIK

Dashboard

Tal og grafer, der kan filtreres.

TJEK

Tjekliste

Ugens faste trin, man kan krydse af.

REGN

Beregner

Pris, fragt eller tid ud fra få tal.

FIND

Oversigt

Leverandører, kontrakter, kontakter.

LOOP 5 · INPUT

Beskriv værktøjet, som du ville skitsere det

Fire spørgsmål	
Hvem	Hvem bruger det, og hvornår?
Først	Hvad skal man se, før man scroller?
Gøre	Hvad skal man kunne filtrere eller klikke på?
Data	Hvilke filer, og hvad betyder kolonnerne?

Acme

Lav et dashboard over ugens leverancer til indkøbsteamet. Øverst tre tal. Antal ordrer, antal forsinkede og leverandøren med flest forsinkelser. Derunder en tabel med de forsinkede først. Filter pr. leverandør. Forsinkelser over fem dage i rødt.

Ét ønske ad gangen, når du retter. Så ser du, hvad der ændrede sig.

LOOP 5 · DEMO

LIVE

Acme. Indkøbsteamets dashboard

1
Vedhæft
Leveringer og leverandørliste

→

2
Beskriv
Prompten fra forrige slide

→

3
Ret to gange
Rødt over fem dage

→

4
Tjek og del
Tre tal mod Excel

Rettelser, jeg viser

Gør tallene øverst større.
Tilføj en kolonne med leverandørens kontaktperson fra leverandoerliste.xlsx.
Vis kun åbne ordrer som standard.

Det, jeg kigger efter

```
Passer antallet af forsinkede
med Excel?
Kobler den de to filer rigtigt?
Kan en kollega bruge den
uden forklaring?
```

Acme Engros er fiktiv.
Filerne ligger i 02 Indkøb.

LOOP 5 · OPGAVE

Acme. Byg indkøbsteamets dashboard

1. Start en ny chat, eller brug dit Acme-projekt fra i går. Vedhæft leveringer-uge-47.xlsx og leverandoerliste.xlsx.
2. Bed om et dashboard over ugens leverancer. Brug de fire spørgsmål.
3. Ret det mindst to gange. Ét ønske ad gangen.
4. Tjek tre tal mod Excel-filen.
5. Ekstra. Tilføj en knap, der skriver en mail til den mest forsinkede leverandør.

Færdig, når du har et dashboard, du ville sende til din chef.

Fire spørgsmål

```
Hvem:
Først:
Gøre:
Data:
```

Del kun med kolleger, der må se dataene.

45

minutter · alene

LOOP 5 · VIS

10 minutter

Hvem ville bruge det?

1

Hvad ville dit team bruge det til?

2

Hvilket tal tjekkede du, og passede det?

3

Hvilket værktøj bygger du på mandag?

To personer viser skærm. Resten spørger.

12.00

Frokost

Vi starter igen kl. 12.40 med indbakken

LOOP 6 · 12.40 TIL 13.20

Fra indbakke til handling

Claude læser og gør klar. Du trykker send.

LÆS
Mails og Excel

↓

OPDATÉR
Status og tracker

↓

UDKAST
Svar, klar til dig

↓

DU
Godkender og sender

INPUT	DEMO	BYG	VIS
5 min	10 min	20 min	5 min

LOOP 6 · INPUT

Claude forbereder. Du sender.

Må selv	Skal spørge	Må aldrig
Læse mails og filer. Sortere. Opdatere filer i ud/. Skrive udkast.	Overskrive en fil. Rette i data/. Kontakte nogen.	Sende mails. Slette filer. Godkende fakturaer.

Skriv de tre lister i instruktionerne. Så gælder de hver gang.

LOOP 6 · DEMO

LIVE

Acme. Ugens forsinkelser fra indbakken

1
Cowork
Hele Acme-mappen

→

2
Læs
06 Mails, 16. til 18. november

→

3
Kobl
Mail til ordre i Excel

→

4
Udkast
Svar i Acmes tone

Min besked

Læs mailene fra 16. til 18. november i 06 Mails. Find alt om forsinkelser og mangler. Kobl hver mail til ordren i aabne-ordrer-november.xlsx. Opdatér ud/status.md, og skriv svarudkast i ud/udkast/. Send intet.

Det, jeg kigger efter

```
Finder den bakkerne i tre
forskellige mails?
Kobler den mails til de rigtige ordrer?
Bruger den tonen fra tone-og-
standardsvar.docx?
```

LOOP 6 · OPGAVE

Acme. Gør indbakken klar til mandag

1. Giv Cowork adgang til hele Acme-mappen.
2. Bed Claude finde alle forsinkelser og klager i 06 Mails.
3. Bed den koble hver mail til ordren i aabne-ordrer-november.xlsx.
4. Bed om svarudkast i Acmes tone. Send intet.

Færdig, når du har en opdateret status og tre svarudkast.

Ingen Cowork? Vedhæft _alle-mails-samlet.txt og Excel-filen i en chat.

Instruktioner

Må selv:
Skal spørge:
Må aldrig:

20

minutter · alene

LOOP 6 · VIS

5 minutter

Hvad fandt den?

1

Hvad fandt den, som du ville have overset?

2

Hvilket udkast ville du sende uden at rette?

Én person viser skærm.

LOOP 7 · 13.20 TIL 13.50

Lad den køre selv

Fra god opgave til fast rutine.

SKILL
Opskriften. Så bliver beskeden kort

↓

PLANLAGT OPGAVE
Hver mandag kl. 8

↓

DU
Læser resultatet med kaffen

INPUT	DEMO	BYG
5 min	5 min	20 min

LOOP 7 · DEMO

LIVE

Acme. Indbakken hver mandag kl. 8

1
Skill
Lav en skill ud fra samtalen

→

2
Planlagt opgave
Hver mandag kl. 8

→

3
Kør nu
Så vi ikke venter til mandag

→

4
Resultatet
Status og udkast i ud/

To beskeder

Lav en skill ud fra det, vi lige har gjort. Kald den indbakke-status.

Kør indbakke-status hver mandag kl. 8.

Det, jeg viser

```
Skillen ligger under Skills
Opgaven står under planlagte opgaver
Den kører, når computeren er tændt
```

LOOP 7 · OPGAVE

Acme. Mandagens indbakke uden dig

1. Bed Claude lave en skill ud fra din indbakke-opgave fra loop 6.
2. Lav en planlagt opgave, der bruger skillen hver mandag kl. 8.
3. Kør den én gang nu, og tjek resultatet i ud/.

Færdig, når mandagens indbakke er gennemgået, før du møder ind.

Mandag kl. 8

```
Skill: indbakke-status
Gem i: ud/
```

Planlagte opgaver finder du i sidepanelet i Claude desktop. Computeren skal være tændt.

20

minutter · alene

13.50 TIL 14.30

Arbejd som team

Claude kender kun det, der står skrevet.

FÆLLES PROJECT
Samme instruktioner og filer

↓

FÆLLES MAPPE
Samme filer på alles computer

↓

FÆLLES SKILLS
Samme måde at løse opgaven på

↓

SKRIV DET NED
Det, I siger over bordet

INPUT	SKITSE	DEL
10 min	25 min	5 min

ARBEJD SOM TEAM

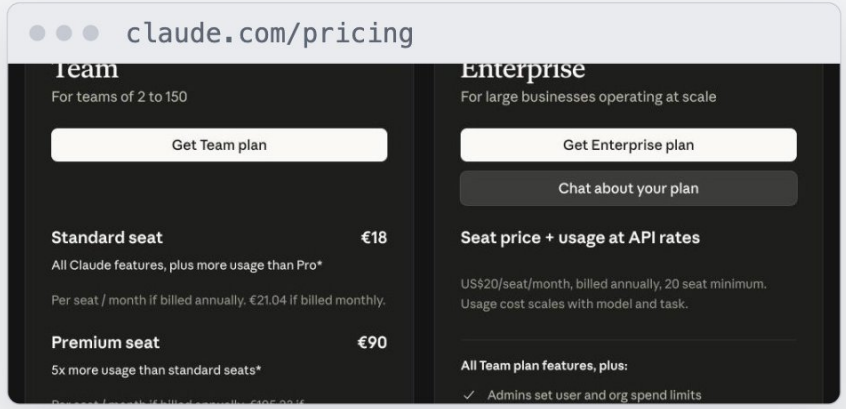
Pro er dit. Team er jeres.

Pro	
Projects	Kun dine
Skills	Kun dine
Forbindelser	Du slår dem selv til
Data	Du vælger selv om træning

Team	
Projects	Deles med kolleger
Skills	Deles i hele organisationen
Forbindelser	Administratoren styrer
Data	Bruges ikke til træning

Skal et team dele kontekst med Claude, er Team det mindste, der virker.

Team er til 2 til 150 personer. En standardplads koster 18 euro pr. måned ved årlig betaling.



ARBEJD SOM TEAM

Fire lag fælles kontekst

1

Fælles Project

Teamets instruktioner, skabeloner og eksempler. Alle starter samme sted.

2

Fælles mappe

En mappe på OneDrive eller Google Drive, synket til alles computer.

3

Fælles skills

De opgaver, I alle laver, løses på samme måde.

4

Skriv det ned

Beslutninger i en fil. Claude kan ikke høre, hvad I siger over bordet.

Start med lag 1 og 4. De kræver ingen opsætning. For udviklere samler et plugin det hele i én pakke.

ARBEJD SOM TEAM

En mappe, alle arbejder i

Acme Indkøb (OneDrive)/

```
├─ CLAUDE.md husregler
├─ beslutninger.md vores valg
├─ skabeloner/
├─ data/
└─ ud/ færdige resultater
```

ÉN EJER

Pr. fil

Én person retter CLAUDE.md

ÉN AD GANGEN

Ikke to på samme fil

Ellers bliver det to versioner

HVER DAG

Skriv det ned

Fem minutter efter mødet

Sådan gør andre

FÆLLES BIBLIOTEK

De bedste prompts bliver til skills

Teamet samler det, der virker, ét sted. Alle bruger samme opskrift.

FAGFOLK BYGGER

Økonomi og drift bygger selv

Folk, der aldrig har skrevet kode, bygger deres egne agenter. IT sætter rammerne.

ÉN EJER

Hver skill og agent har en ejer

Ændringer bliver godkendt, før de går i brug. Ligesom en procedure.

FEEDBACK I HVERDAGEN

Teamet retter undervejs

Det, der går galt, bliver skrevet ned og rettet. Værktøjet bliver bedre hver uge.

Det er ikke den enkelte, der bliver hurtigere. Det er teamet.

ARBEJD SOM TEAM · OPGAVE

Acme. Tegn indkøbsteamets fælles mappe

1. Tegn Acme Indkøbs fælles mappe. Hvilke filer skal alle kunne se?
2. Skriv tre husregler til CLAUDE.md.
3. Bestem, hvem der ejer hvad.
4. Vælg den første beslutning, I skriver ned på mandag.
5. Vis skitsen til din sidemand, og ret den.

Færdig, når du har en skitse, du kan vise dit team.

vores-mappe.md

```
Filer:
Husregler:
Ejer:
```

Har dit team Pro? Så er første punkt på listen at tale om Team.

25

minutter · alene

HVOR DET FØRER HEN · 14.30 TIL 14.45

Claude Managed Agents

Agenten kører i skyen. Også for andre end dig.

AGENT
Model, instruktioner og værktøjer

↓

MILJØ
Sandkassen, den arbejder i

↓

SESSION
Ét job, der husker undervejs

↓

HÆNDELSER
Det, du sender, og det, den svarer

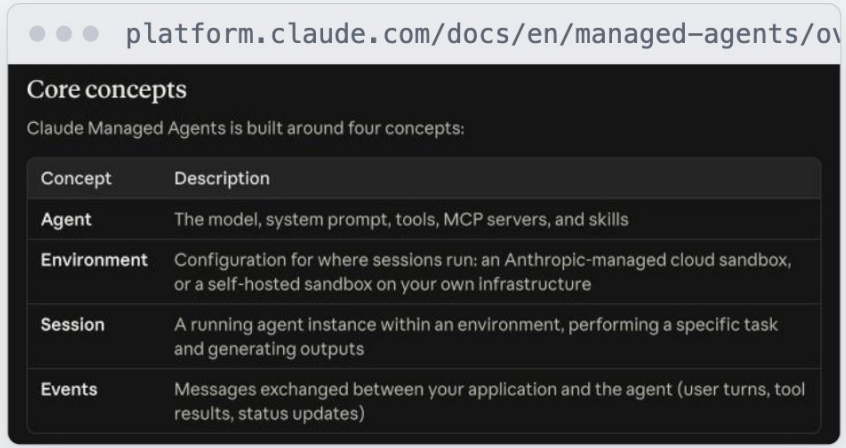
INPUT
5 min

DEMO
10 min

Fire måder at lade Claude arbejde

Hvad	Hvor	Til hvem
Claude Code	Din computer	Dig, mens du arbejder
Planlagt opgave i skyen	Anthropics sky	Dig, når du ikke er der
Agent SDK	Dine egne maskiner	Udviklere, der bygger selv
Managed Agents	Anthropics sky	Det, du bygger til andre

Managed Agents tager sig af sessioner, sandkasser og tilladelser. Du beskriver, hvad agenten skal.



LOOP 8 · INPUT

Før du bygger. Skriv stillingsbeskrivelsen

Stillingsbeskrivelse · Acmes indkøbsassistent	
Formål	Holde indkøbschefen opdateret, så tiden går til beslutninger
Rytme	Hver mandag kl. 8 leverandørstatus
Må læse	Leveringsdata, ordrer og leverandørlisten
Må selv	Skrive udkast, markere risici og stille spørgsmål
Skal spørge	Før noget sendes til en leverandør, og før en ordre ændres
Må aldrig	Godkende indkøb, love leveringsdatoer eller dele priser
Rapporterer til	Indkøbschefen

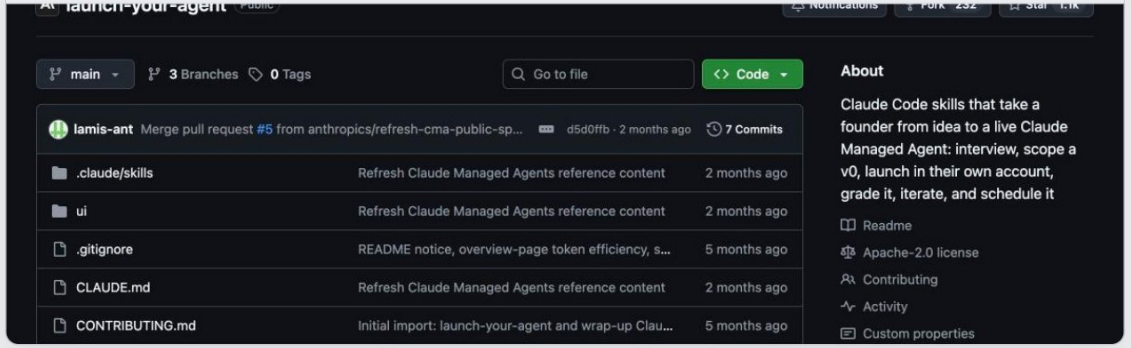
Eksempel fra den fiktive virksomhed Acme Engros.

launch-your-agent

I terminalen

```
$ git clone https://github.com/anthropics/launch-your-agent
$ cd launch-your-agent
$ claude
> /launch-your-agent
```

github.com/anthropics/launch-your-agent



INTERVIEW
Claude spørger til din opgave

↓

AFGRÆNS
En lille første version

↓

LANCÉR
Agenten kører i din Console

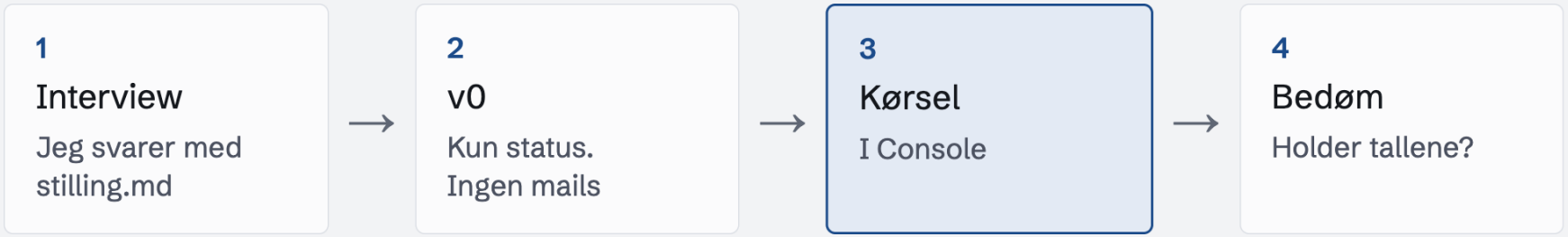
↓

BEDØM
Du giver kørslen karakter

LOOP 8 · DEMO

LIVE

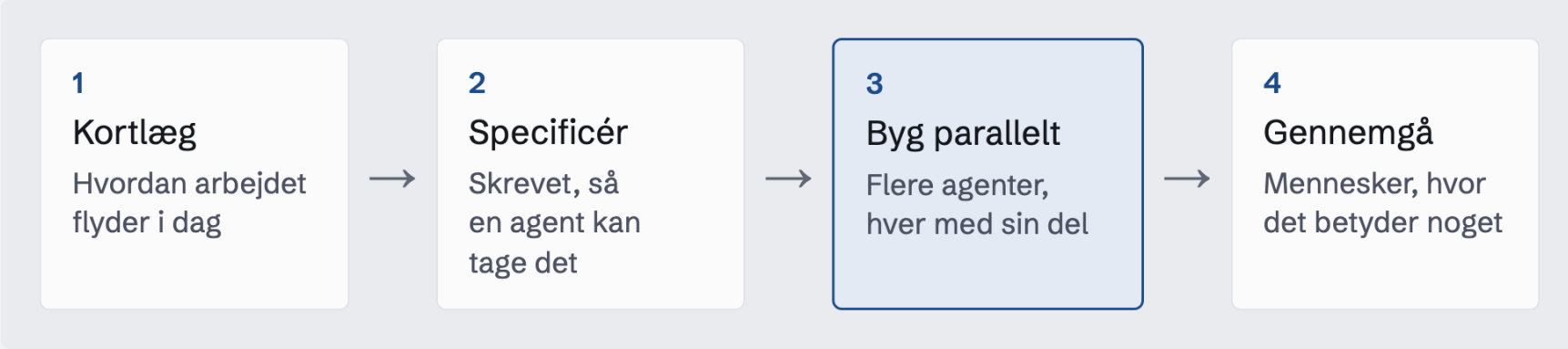
Acme. Indkøbsassistenten som agent



Første version må kun læse og skrive udkast. Alt andet kommer i v1, når den har vist, at den kan.

ET KIG FREM

Softwarefabrikken



Koden er ikke længere flaskehalsen. Det er alt det omkring den. Planen, tjekket og beslutningen.

AFSLUTNING

Tre ting til mandag

Én hook

Den regel, der aldrig må brydes i dit arbejde.

settings.json

```
PreToolUse …
```

Én planlagt opgave

En opgave, der kører uden dig hver uge.

/schedule

```
hver mandag kl. 8 …
```

Én stillingsbeskrivelse

Til den agent, du vil bygge næste gang.

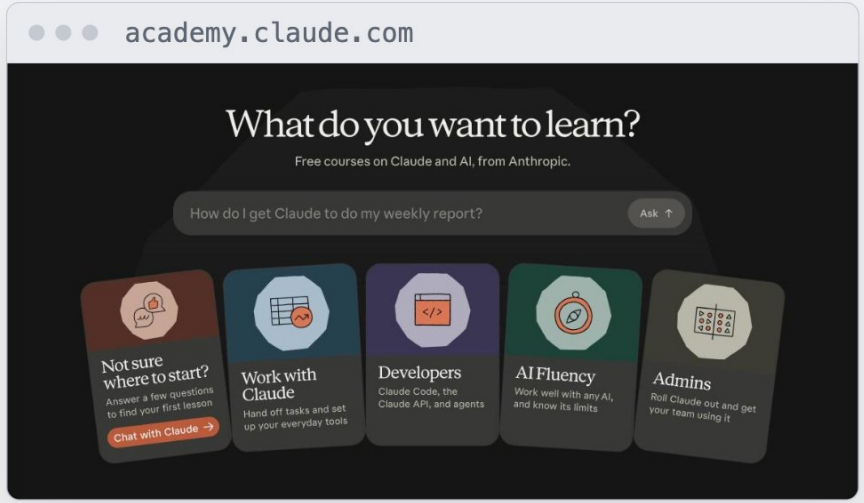
stilling.md

```
Må selv · Skal spørge
Må aldrig
```

AFSLUTNING

Hvis du vil videre

Hvad	Hvor
Anthropic Academy. Gratis kurser	academy.claude.com
Claude Code in Action	academy.claude.com
Claude Code. Dokumentation	code.claude.com/docs
Managed Agents. Dokumentation	platform.claude.com/docs
launch-your-agent	github.com/anthropics
Claude Code Community	appliedfutures.io



Kurserne er gratis og på engelsk.

AFSLUTNING

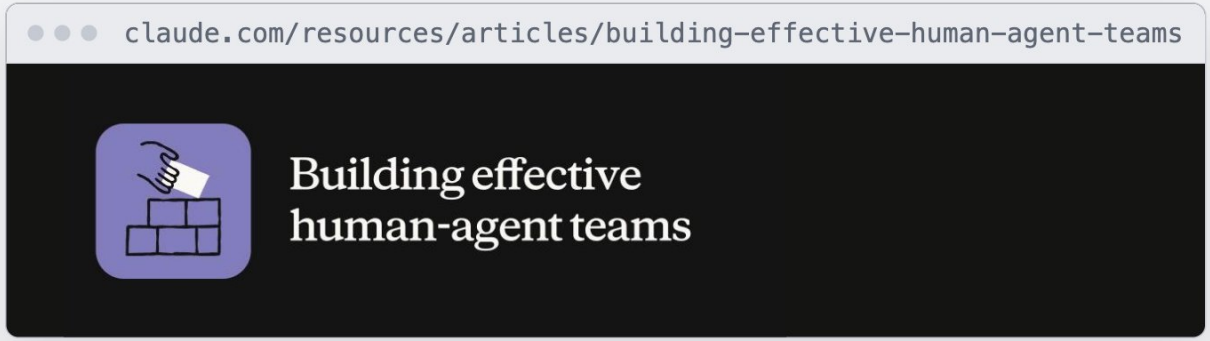
Fire artikler, der er værd at læse



Getting started with loops. De fire typer loops, og hvornår du bruger hvilken.



Steering Claude Code. Hvornår du bruger C
hooks og subagenter.



Building effective human-agent teams. Sådan arbejder Anthropics egne teams med agenter.



Claude Managed Agents. Hvad det er, og hv

15.00

Tak for to dage



Jacob Langvad Nilsson
jacob@jlangvad.com · jlangvad.com
linkedin.com/in/jlangvad

Dagens slides

LinkedIn

Ordliste

Ord	Betyder
Plan mode	Claude læser og laver en plan, som du godkender. Den retter intet imens.
Kontekst	Det, Claude har foran sig i samtalen. Se det med /context.
Subagent	En ekstra agent med sin egen kontekst, der løser en delopgave eller tjekker resultatet.
Tilladelser	Det, Claude må uden at spørge. Styres af tilstanden og af settings.json.
Hook	Et script, der kører ved en bestemt hændelse og kan stoppe Claude.
Verification skill	En skill med en tjekliste, så Claude kan tjekke sit eget arbejde.
/goal	En stopbetingelse. Claude fortsætter, til den holder.
Planlagt opgave	En opgave, der kører på et fast tidspunkt eller ved en hændelse. I skyen hed den før rutine.
Plugin	En pakke med skills, subagenter, hooks og kommandoer, som et team kan installere.
Managed Agent	En agent, der kører i Anthropics sky. Bygges og betales via Claude Console.
Dynamic workflow	Claude skriver en plan og kører mange subagenter parallelt på én opgave.

BILAG

Kommandoer. Session og styring

/init Lav en CLAUDE.md til mappen	**/memory** Redigér CLAUDE.md	**/context** Se, hvad der fylder	**/compact** Komprimér samtalen
/clear Start forfra	**/resume** Fortsæt en tidligere session	**/rename** Giv sessionen et navn	**/add-dir** Tilføj en mappe mere
/diff Se alle ændringer	**/model** Vælg model	**/plan** Gå i plan mode	**/effort** Hvor meget den tænker
/goal Sæt en stopbetingelse	**/rewind** Spol tilbage	**/hooks** Opsæt hooks	**/agents** Lav og styr subagenter
/permissions Skift tilladelser	**/skills** Administrér skills	**/config** Åbn indstillinger	**/mcp** Se forbindelser
/usage Forbrug mod din plan			

BILAG

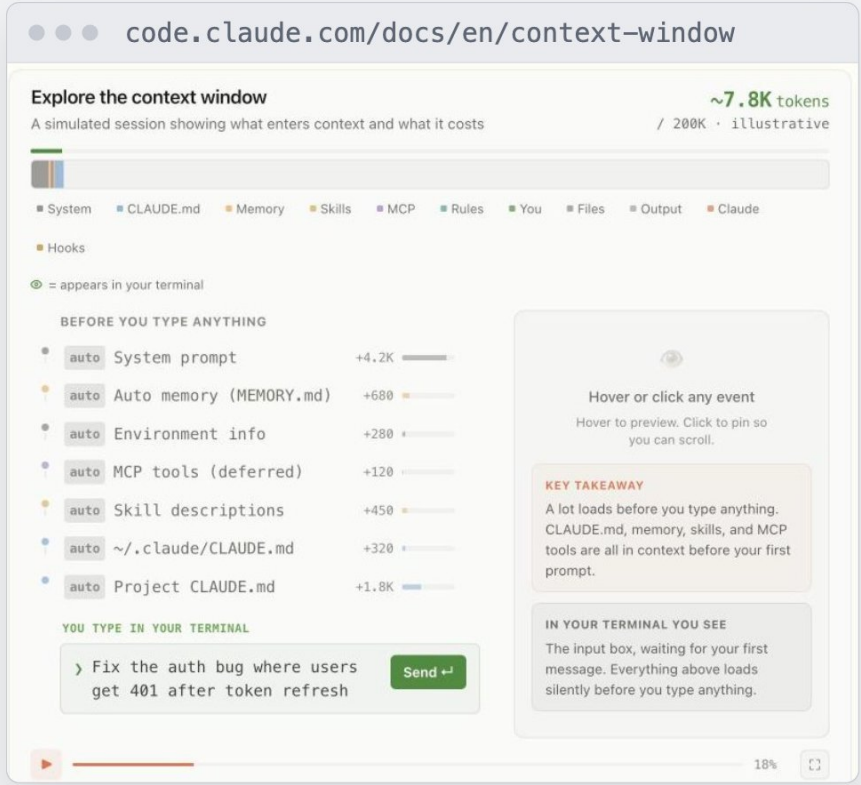
Kommandoer. Automatisering, terminal og taster

/loop Gentag en prompt med et interval	**/schedule** Planlagt opgave i skyen	**/workflows** Følg dynamic workflows	**/tasks** Se baggrundsopgaver
/btw Sidespørgsmål undervejs	**/desktop** Fortsæt i desktop-appen	**/doctor** Tjek din installation	**/status** Version, model og konto
/help Alle kommandoer	**claude -c** Fortsæt seneste session	**claude -p "..."** Kør én prompt og stop	**claude update** Opdatér Claude Code
@fil Peg på en fil	**!kommando** Kør en kommando selv	**Esc Esc** Spol tilbage	**Shift+Tab** Skift tilstand
Ctrl+B Kør i baggrunden	**Ctrl+V** Indsæt et billede		

Konteksten er arbejdsbordet

Tre kommandoer, én subagent	
/context	Viser, hvad der fylder lige nu
/compact	Opsummerer og fortsætter
/clear	Tom kontekst. Brug den mellem to opgaver
Subagent	Læser meget i sin egen kontekst og sender lidt tilbage

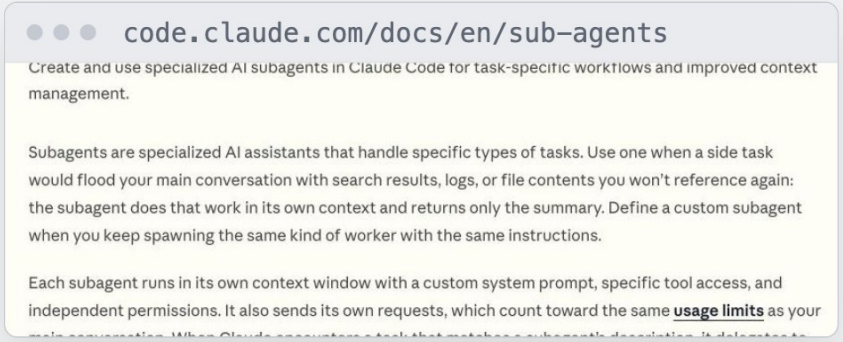
Et rodet arbejdsbord giver rodet arbejde.
Ryd op mellem opgaverne.



En subagent er en kollega med én opgave

.claude/agents/taltjekker.md

```
---
name: taltjekker
description: Tjekker, at alle tal i
  et udkast findes i data/
tools: Read, Grep
---
Sammenlign hvert tal i udkastet
med kildefilen.
```



HVORFOR

Frisk kontekst

Den har ikke skrevet udkastet, så den ser fejlene

BEGRÆNSET

Kun de værktøjer, den skal bruge

Her må den læse og søge. Ikke skrive

PARALLELT

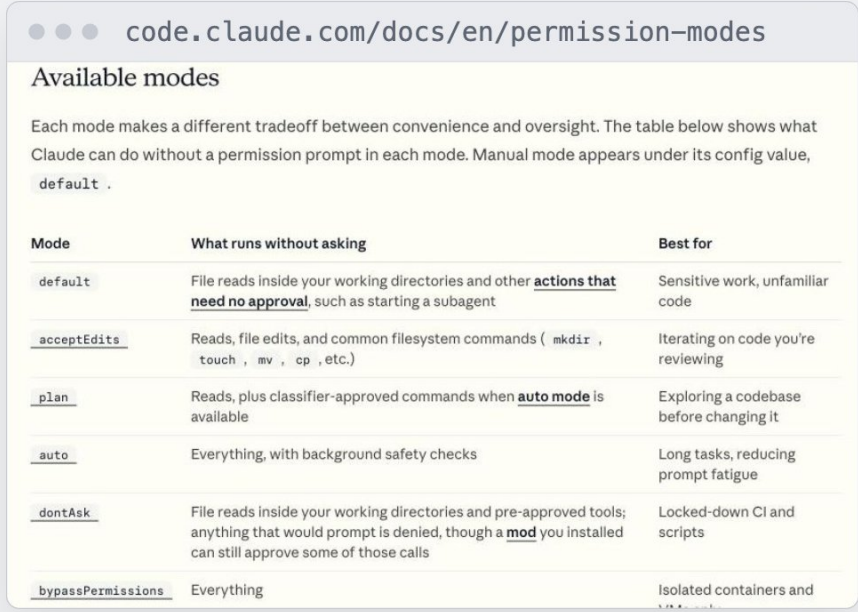
Flere sessioner side om side

I desktop-appen, hver i sin egen kopi af mappen

Seks måder at give tilladelse på

Tilstand	Claude må uden at spørge
default	Læse. Den spørger før alt andet
acceptEdits	Læse og rette filer
plan	Læse og foreslå. Den retter intet
auto	Det meste. En kontrol stopper det risikable
dontAsk	Kun det, du har godkendt på forhånd
bypassPermissions	Alt. Kun i en lukket sandkasse

Shift+Tab skifter mellem dem. Faste regler som „aldrig rm“ skriver du som deny i settings.json.



Bede, afgøre, håndhæve

BEDE

CLAUDE.md

Husregler og viden om mappen. Claude følger dem næsten altid.

Næsten altid

AFGØRE

Tilladelser

Hvad Claude må uden at spørge, og hvad den aldrig må. Står i settings.json.

Hver gang

HÅNDHÆVE

Hooks

Et script, der kører ved en bestemt hændelse. Det kan stoppe Claude.

Hver gang

Spørg dig selv. Hvad sker der, hvis Claude glemmer reglen? Er svaret slemt, skal den være en hook.

Aarhus

„Du kan ikke bede en agent lade være. Du designer værktøjerne og tilladelserne omkring den.“

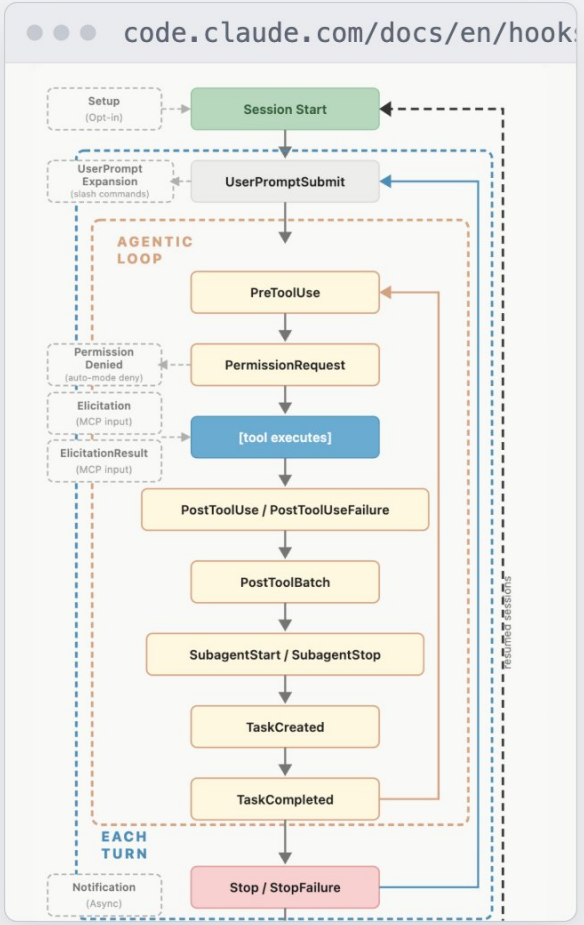
En hook er en regel med en udløser

.claude/settings.json

```
{ "hooks": {
  "PreToolUse": [{
    "matcher": "Bash|mcp__.*",
    "hooks": [{ "type": "command",
      "command": "stop-mail.sh" }]
  }]
} }
```

De tre, I skal kende

PreToolUse	Før et værktøj. Kan stoppe det
Stop	Når Claude vil stoppe
Exit 2	Kun exit 2 stopper Claude



Skriv ned, hvad godt er

skills/tjek-status/SKILL.md

```
---
name: tjek-status
description: Tjek en leverandørstatus,
  før den gemmes
---
1. Alle tal findes i data/
2. Kun forsinkelser over 5 dage
3. Hver forsinkelse har en handling
4. Intet er sendt til nogen
```

VERIFICATION SKILL

Claude tjekker sig selv

Mod den liste, du har skrevet

↓

STOP-HOOK

Den kan ikke slutte før

Tjekket er bestået

↓

SUBAGENT

En anden ser på det

Med frisk kontekst

LOOP 6 · DEMO

LIVE

Acme. Prøv at få den til at bryde reglen

1
Regel
Intet må sendes til en leverandør

→

2
Hook
Claude skriver den, jeg læser den

→

3
Test
Bed Claude sende en rykker

→

4
Stop
Hooken siger nej

Min besked

Skriv en PreToolUse-hook, der stopper alle forsøg på at sende mail. Forklar mig hooken, før du gemmer den.

Det, Claude ser

```
Blokeret af hook:
Mails til leverandører kræver
godkendelse fra indkøbschefen.
```

LOOP 6 · VIS

5 minutter

Hvilken regel blev en hook?

1. Hvilken regel var for vigtig til en prompt?
2. Hvad skete der, da I prøvede at bryde den?
3. Hvad står der på jeres tjekliste?

To personer viser skærm. Resten spørger.

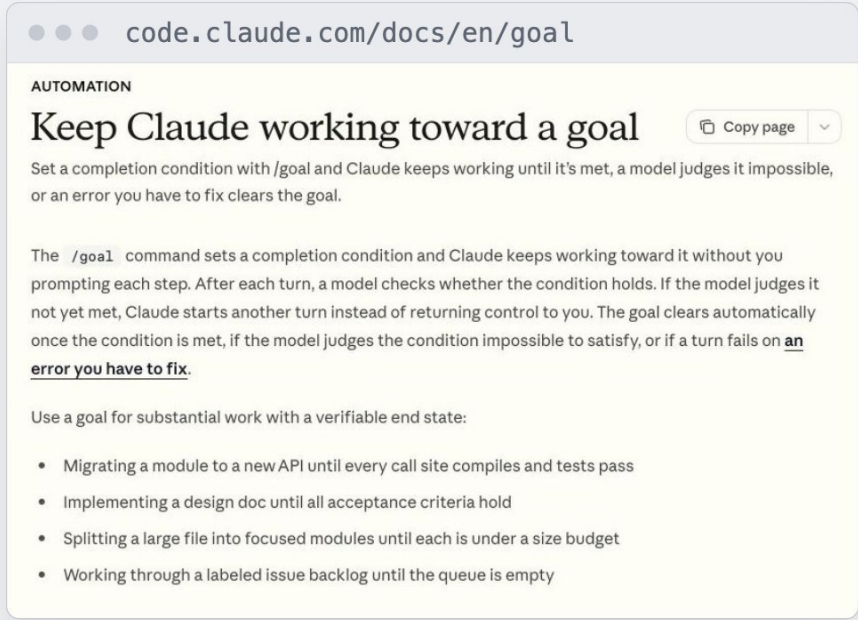
/goal. Giv den stopbetingelsen

I Claude Code

```
> /goal hver forsinkelse over
  fem dage i leveringer-uge-47
  har en årsag og en handling i
  ud/status.md, eller stop
  efter 15 ture
```

Sådan virker den

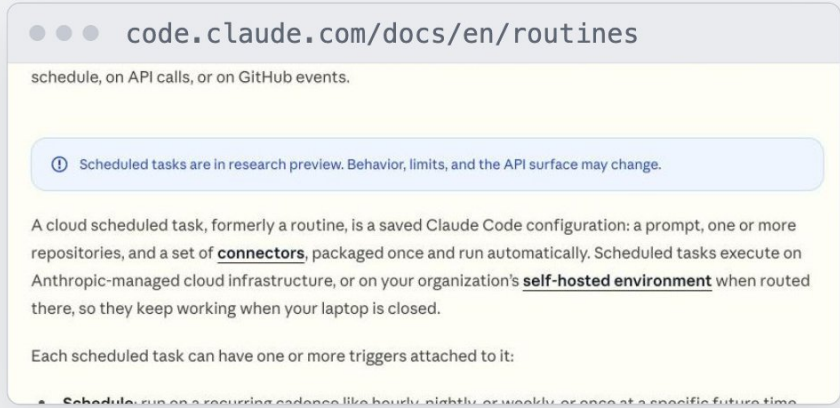
Efter hver tur	En lille model tjekker betingelsen
Én ad gangen	Ét mål pr. session
Sæt et loft	Ture eller tid i betingelsen
Stop den	/goal clear



Hvor skal det køre?

Værktøj	Kører	Godt til
/loop	I sessionen, mens den er åben	At holde øje med noget i dag
Lokal planlagt opgave	På din computer, når den er tændt	Faste opgaver med lokale filer
/schedule. Planlagt opgave i skyen	I Anthropics sky, også med låget lukket	Fast tid, et API-kald eller en hændelse i GitHub
claude -p	I dine egne scripts	Når det skal ind i en pipeline

Planlagte opgaver i skyen hed før rutiner. Du laver dem med /schedule, i desktop-appen eller på claude.ai/code/routines.



LOOP 7 · INPUT

Dynamic workflows. Mange agenter på én opgave

1 Plan
Claude skriver selv planen

→

2 Parallelt
Tiere til hundreder af subagenter

→

3 Tjek
Arbejdet tjekkes undervejs

→

4 Samlet
Ét resultat til dig

Claude Code · et dynamic workflow i seks faser

```
react-to-solid-migration
Non-destructive React→Solid.js port of Excalidraw into solid-migration/, across 6 phases        28/35 agents · 5m30s

 Phases                          Infrastructure · 10 agents
   ✔ Inventory          12/12     ✔ infra:package.json      Opus 4.8 (1M context)      48.7k tok · 9 tools · 28s
   ✔ Pattern Analysis   13/13     ● infra:vite.config.ts    Opus 4.8 (1M context)      50.5k tok · 8 tools
 › 3 Infrastructure      3/10     ✔ infra:tsconfig.json     Opus 4.8 (1M context)      40.1k tok · 5 tools · 19s
   4 Migrate Core                 ✔ infra:index.tsx         Opus 4.8 (1M context)      45.3k tok · 6 tools · 23s
   5 Migrate App                  ● infra:appStore.ts       Opus 4.8 (1M context)      47k tok · 10 tools
   6 Verify & Report              ● infra:index.tsx         Opus 4.8 (1M context)      44.4k tok · 9 tools
                                  ● infra:reactivity.ts     Opus 4.8 (1M context)      47k tok · 10 tools
                                  ● infra:setupTests.ts     Opus 4.8 (1M context)      41.6k tok · 5 tools
                                  ● infra:.eslintrc.cjs     Opus 4.8 (1M context)      41.7k tok · 6 tools
                                  ● infra:README.md         Opus 4.8 (1M context)      45.3k tok · 3 tools
```

CLI, Desktop og VS Code · **Pro, Max, Ultra, Team og Enterprise** · **Bruger langt mere forbrug**

LOOP 8 · OPGAVE

Byg din første Managed Agent

1. Kør /launch-your-agent i Claude Code.
2. Svar på interviewet med din stillingsbeskrivelse.
3. Lancér første version, og kør den én gang.
4. Giv kørslen karakter, og skriv én ting til næste version.
5. Ret stillingsbeskrivelsen, og kør version 2. Blev den bedre?

Færdig, når din agent har kørt i skyen, og du har bedømt resultatet.

Ingen API-adgang? Byg i par, eller følg med på min skærm.

stilling.md

```
Formål:
Må selv:
Skal spørge:
Må aldrig:
```

50

minutter · alene eller i par

LOOP 8 · VIS

5 minutter

Hvad skal den kunne i version 1?

1

Hvad gjorde agenten godt?

2

Hvad må den først, når den har vist, at den kan?

To personer viser skærm. Resten spørger.

Den rigtige model til opgaven

HURTIG
Haiku
Opslag og små spørgsmål om filerne.

ALMINDELIG
Sonnet
En klart beskrevet ændring eller en almindelig opgave.

SVÆR
Opus
Uklare krav, svære fejl og opgaver, der skal tænkes igennem.

DET SVÆRESTE
Fable
Anthropics stærkeste model. Til det, Opus ikke klarer.

Fable på Pro og Team standard. Betales med ekstra forbrug

Claude Code 2.1.321 eller nyere

/model Skift model og indsats undervejs. Brug den store model til planen og en mindre til udførelsen.

BILAG

Kilder

Emne	Kilde
Claude Code	Claude Code dokumentation. code.claude.com/docs. Tilladelser, hooks, /goal, planlagte opgaver og context window
Kurset	Claude Code in Action. Anthropic Academy. academy.claude.com
Managed Agents	Claude Managed Agents. platform.claude.com/docs og claude.com/platform
Agent-skills	launch-your-agent. github.com/anthropics/launch-your-agent
Loops og fabrik	Claude Code for Developers bootcamp. Applied Futures, 22. oktober 2026
Anthropic	Getting started with loops. Introducing dynamic workflows. Building effective human-agent teams. claude.com
Teams	ABC Legal Services via Claude for Business. Grundfos på Claude Code Meetup Aarhus
Kommandoer	Applied Futures. appliedfutures.io/resources/commands

Acme Engros er fiktiv, og alt i casen er opdigtet. Skærmbilleder fra offentlige sider, 20. november 2026.